PROYECTO ESCUELA DE VUELO

OBJETIVO: crear una aplicación para una escuela de vuelo donde alumnos y pilotos se puedan agendar para su próximo vuelo.

FRONT-END

En la pagina principal se encontrará una barra de navegación, tarjetas con información general y cursos brindados por la escuela de vuelo e imágenes para atraer a futuros pilotos.

En la barra de navegación en la sección de AGENDA vamos a poder acceder a la agenda de vuelo en la cual agendaremos un vuelo. Habiendo completado todos los datos obligatorios al presionar agendar nos va a aparecer una alerta pare confirmar la misma.

En CONTACTO, cualquier persona puede realizar consulta sobre su interés y esta va a ser recibida en mail.

En INICIAR SESION, cualquier usuario registrado va a poder logearse, en caso de no estar registrado, pude registrarse presionando registrar, allí saldrá un formulario en el cual se va a poder registrar.

Todas las paginas están ajustadas para verse en dos tipos de pantalla: una de 366px X 570px (tamaño celular) y la otra de 1366px X 768px (tamaño monitor de laptop).

BACK-END

Se crea servidor, escuchando en el puerto 3000, se crea POST de contacto, login, registrar, una vez logeado con el usuario harcodeado o registrándose, se crea token y se guarda en localstorage. Se crea GET de agenda, para poder ver allí los vuelos agendados.

Creado por Santiago González.